

La giornata di Arish, un piccolo algerino vissuto al tempo dei Fenici, è divisa in 24 piccole "avventure".

Per iniziare a leggere, puoi **clickare su uno qualsiasi dei quadrati numerati che vedi sotto, e poi spostarti avanti e indietro con i comandi a forma di impronta che troverai in ciascuna pagina**. Io ti consiglio di partire dal quadrato numero 1 (qui sotto a sinistra), ma so già che potresti essere una personcina a cui piace fare di testa sua, e quindi ho predisposto il percorso in modo tale che tu possa partire da qualunque punto, senza perdere il filo!

Se ti sarai perso, potrai orientarti con la lista delle avventure qui a sinistra, dove sono elencate dalla prima all'ultima partendo dall'alto... Insomma, non ti puoi perdere tra le avventure di Arish!



